

**РЕГЛАМЕНТ КОМАНДНОГО ТУРНИРА  
ПО КЛАССИЧЕСКОЙ МАФИИ**

**«НЕВСКИЙ МАЯК»–2016**



## **ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

- Турнир проводится 16 и 17 января 2016 года. В турнире принимают участие 30 команд. Каждая команда состоит из двух человек.
- Турнир делится на два этапа: отборочные игры и финал. В первый день (16 января) пройдёт 8 отборочных игр, во второй день – 4 отборочных игры. По результатам 12-ти отборочных игр будет установлена десятка лучших команд, которая сыграет ещё 3 финальных игры за двумя игровыми столами.
- К участию в турнире допускаются укомплектованные команды, подавшие заявку в соответствующей теме официальной группы турнира. Каждая заявка рассматривается организаторами турнира, и команда допускается/не допускается к участию на усмотрение организаторов.
- Игрок имеет право пропустить один тур без штрафных очков, если заранее (в начале игрового дня) сообщит об этом главному судье.

## **ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА**

16 января: за 6 игровыми столами проходит 5 отборочных игр с использованием случайной системы рассадки (игроки из одной команды за одним столом не играют), затем 3 отборочные игры с использованием швейцарской системы рассадки.

17 января: за 6 игровыми столами проходит 4 отборочных игры с использованием швейцарской системы рассадки, затем за 2 игровыми столами проходит 3 финальные игры для 10 команд, вышедших в финал

## **ПОРЯДОК ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПРИЗОВ**

При одинаковом количестве очков преимущество имеет команда, игроки которой в сумме выиграли большее количество игр. Если количество проигранных и выигранных игр одинаковое, то преимущество у команды, игроки которой получили в сумме больше баллов ЛИ за все игры. Далее

преимущество имеет команда, игроки которой выиграли в роли Дона большее количество раз, а затем в роли Шерифа. Далее, преимущество у команды, игроки которой были чаще убиты в первую ночь. В финале при всех равных показателях преимущество имеет команда, занимавшая более высокое место в отборочных соревнованиях.

## **СИСТЕМА ПОДСЧЁТА БАЛЛОВ**

Победа за любую карту	+1
Поражение за любую карту	0
Тройка чёрных от ПУ (при любом исходе игры)	+0,4
Двойка чёрных от ПУ (при любом исходе игры)	+0,2
Удаление из-за стола	-0,5

### Дополнительные баллы:

За пропуск тура игрок лишается 2 баллов.

В каждой игре 1 дополнительный балл судья имеет право распределить между игроками в зависимости от их вклада в игру. Максимальное количество дополнительных баллов, которые может получить один игрок +0,7.

Минимальное +0,3 балла. Судья имеет право как распределять 1 балл не полностью, так и не начислять дополнительных баллов вообще.

### Начисление баллов в финальных играх:

Аналогично начислению в отборочных играх. Все баллы, полученные в отборочных играх, суммируются и не обнуляются перед финалом.

## **СУДЕЙСКИЕ РЕШЕНИЯ И ШТРАФНЫЕ САНКЦИИ**

Судейство осуществляется на основании регламента чемпионата. Судья — ведущий игры. Судья может присудить результат в спорной ситуации на свое усмотрение. Решение судьи обжалованию не подлежит. Судейская коллегия имеет право мотивированно лишить любого игрока возможности

дальнейшего участия в турнире (за неэтичное поведение, нарушения правил участия в чемпионате и т.д.).

## **НЮАНСЫ ПРАВИЛ ИГРЫ НА ТУРНИРЕ**

- Если на протяжении трёх ночей никто не уходит из-за игрового стола (мафия промахивается), объявляется победа мирных жителей.
- В ситуации, когда за столом остаётся четыре игрока, игрокам разрешается создать искусственную автокатастрофу между двумя игроками, при этом вывести их вдвоём из игры нельзя.
- Если игрок удаляется из игры в фазе ночи или дня, а также после голосования, до слова «ночь», следующее голосование не проводится.
- Если игрок удаляется во время голосования, дальнейшее голосование не проводится.
- Разрешается отзывать выставленную кандидатуру. При выставлении нескольких кандидатур, принимается последняя.
- Во время проверок Дона и Шерифа, каждому дается по 10 секунд.
- Передавать Дона другому участнику черной команды нельзя.
- К ведущему можно обратиться с вопросом «Кто выставлен?», ведущий обязан ответить на этот вопрос, перечислив выставленных игроков по порядку, начиная с первого выставленного.
- К ведущему можно обратиться с вопросом «Сколько у меня замечаний?», ведущий обязан ответить на вопрос соответствующим жестом.

### Замечания игроки получают за:

- апелляцию к религии (на усмотрение судьи), исключение: слово «чёрт» и его производные;
- любые слова и звуки (на усмотрение судьи) не в свою минуту;
- излишнюю жестикуляцию;
- жестикуляцию на голосовании;

- взаимодействие со зрителями;
- любое обращение к ведущему во время игры, помимо вопросов «кто выставлен?» и «сколько у меня замечаний?»;
- ненормативную лексику (не направленную в адрес другого игрока);
- дневное касание игроков;
- отрыв руки во время голосования;
- по совокупности мелких нарушений (на усмотрение судьи).

### Игрок удаляется из игры за:

- 4 замечания;
- клятву, пари в любой форме, а также любые обещания применить санкции к себе или другому игроку после игры (на усмотрение судьи);
- ненормативную лексику (направленную в адрес другого игрока);
- любое оскорбление игроков или судей во время игры;
- ночную жестикуляцию;
- ночное касание игроков;
- любые слова и умышленные звуки (на усмотрение судьи), произнесенные ночью. (Ночь наступает, после того как Судья озвучит слово «ночь».)

## **ТРЕБОВАНИЯ К ИГРОКАМ**

К участию в турнире допускаются игроки со стажем игры в Мафию по классическим правилам не менее 6 месяцев. Организаторы турнира вправе отказать любому игроку в участии в турнире без объяснения причин.

## **СТОИМОСТЬ УЧАСТИЯ**

Стоимость участия – 2500 рублей с каждого игрока (5000 с команды).